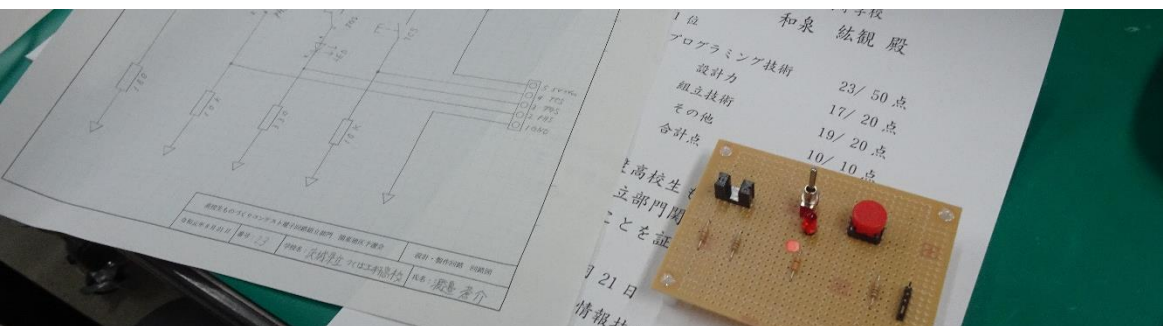




高校生ものづくりコンテスト電子回路組立部門

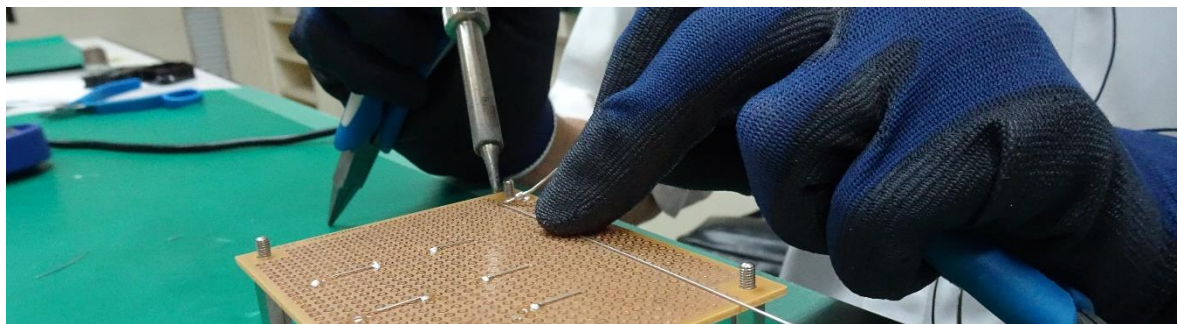
電子回路組立部門とは…

当日示された課題の通りに回路を設計・製作し、制御対象回路を組み合わせて一つのコンピュータシステムをつくり、動作させるプログラムを完成させる競技。審査の対象は主に①設計力②製作力③プログラミング力となる。（組込み技術ともいう）



はんだ付け作業（入力回路基板製作）

スイッチ類やセンサを搭載する入力回路を製作するために、技能五輪選手の作業方法を参考にして、効率的な工具の扱い方から学びなおしてきた。はんだ付け作業は、やり直しがきかない、失敗が許されない要素であり、最も集中力を要する。



ハードウェアとソフトウェアのバランスで勝負する

プログラミングが得意な人、はんだ付け作業が得意な人、両方得意な人は少ない。しかし片方だけでは絶対に勝てないのがこの競技である。練習計画をバランスよく立てるマネジメントから勝負は始まっている。

